# Sattlerstraße 16.cs

Zeile 206: Weshalb auskommentiert?

# Anlegen eines neuen Projektes

File -> New --> C++ Managed Build

Projektnamen angeben, "STM32F0xx C/C++ Project" auswählen

Bei "Chip Family" den Wert STM32F072 auswählen, "Content"="Empty", "Use System Calls" = "Freestanding"

Durchbestätigen

Bei "Toolchain Path" den Pfad "C:\stm32\gcc20190214\bin" (oder neuere Version) angeben

Nun das Projekt überarbeiten:

Aus Ordner "system" alle Unterordner rauslöschen

Rechtsklick auf Ordner-->New-->File: Link to file in the file system: {CUBE}/CMSIS/Device/ST/STM32F0xx/Source/Templates/system\_stm32f0xx.c

Rechtsklick auf Ordner-->New-->File: Link to file in the file system: {CUBE}/CMSIS/Device/ST/STM32F0xx/Source/Templates/gcc/startup\_stm32f072xb.asm (Achtung: Das dort vorhandene .asm-File vorher in .asm kopieren)

Aus Ordner include die conf-datei löschen und dann die Datei stm32f0xx\_hal\_conf.h und stm32\_assert.h einkopieren

Ordner ldscripts löschen

Rechtsklick auf Projekt --> Properties -->C/C++ General -->Paths and Symbols -->Source Location -->Link Folder -->Link to Folder in the file system --> {CUBE}\Drivers\STM32F0xx\_HAL\_Driver\Src

In diesem Ordner alle .Template-Dateien auswählen, Rechtsklick -> Resource Configuration -> Exclude from Build (für alle Configs)

Rechtsklick auf Projekt --> Properties -->C/C++ General -->Paths and Symbols --> Includes

Für alle Languages alle inlcudes-Directories (außer das "include" im Projekt) löschen und dann hinzufügen (anhaken: Add to all configurations/languages"!)

{CUBE}\Drivers\STM32F1xx\_HAL\_Driver\Inc

{CUBE}\Drivers\CMSIS\Device\ST\STM32F1xx\Include

{CUBE}\Drivers\CMSIS\Include

Rechtsklick auf Projekt --> Properties -->C/C++ General -->Paths and Symbols --> Symbols

USE\_STDPERIPH\_DRIVER löschen

Hinzufügen: USE\_HAL\_DRIVER

Hinzufügen: USE\_FULL\_LL\_DRIVER

Hinzufügen STM32F072xB

Rechtsklick auf Projekt --> Properties -->C/C++ Build -->Settings --> Tool Settings --> GNU ARM Cross C++ Linker --> General

- vorhandene Script-Files alle löschen

- Beispielsweise das {Cube}\Projects\STM32F072B-Discovery\Templates\SW4STM32\STM32F072B-Discovery\STM32F072RBTx\_FLASH.ld einbinden.

- Haken bei "do not use start files rausnehmen"

# Hal\_conf.h

#define LAN8720\_PHY\_ADDRESS 0x01U